

# קפיצה בשק

הדפיסו גיזרו ותנו למפעיל, ברגע ששניים מהקבוצה הצליחו לקפוץ את המסלול, המפעיל ייתן להם את הקוד "חתול בשק" אותו יצטרכו להזין:



קפיץ קפוץ



קפיץ קפוץ



קפיץ קפוץ



קפיץ קפוץ



קפיץ קפוץ



קפיץ קפוץ